

# vulviánidas

UN VISTAZO AL MAPAVULVI (Ayuda de Juego)

Redacción: Jonathan Delgado, Jose Lomo

Corrección: Sara Guerrero

Dirección editorial: Jonathan Delgado y Jose Lomo

Diseño Gráfico: [www.periferiaestudio.com](http://www.periferiaestudio.com)



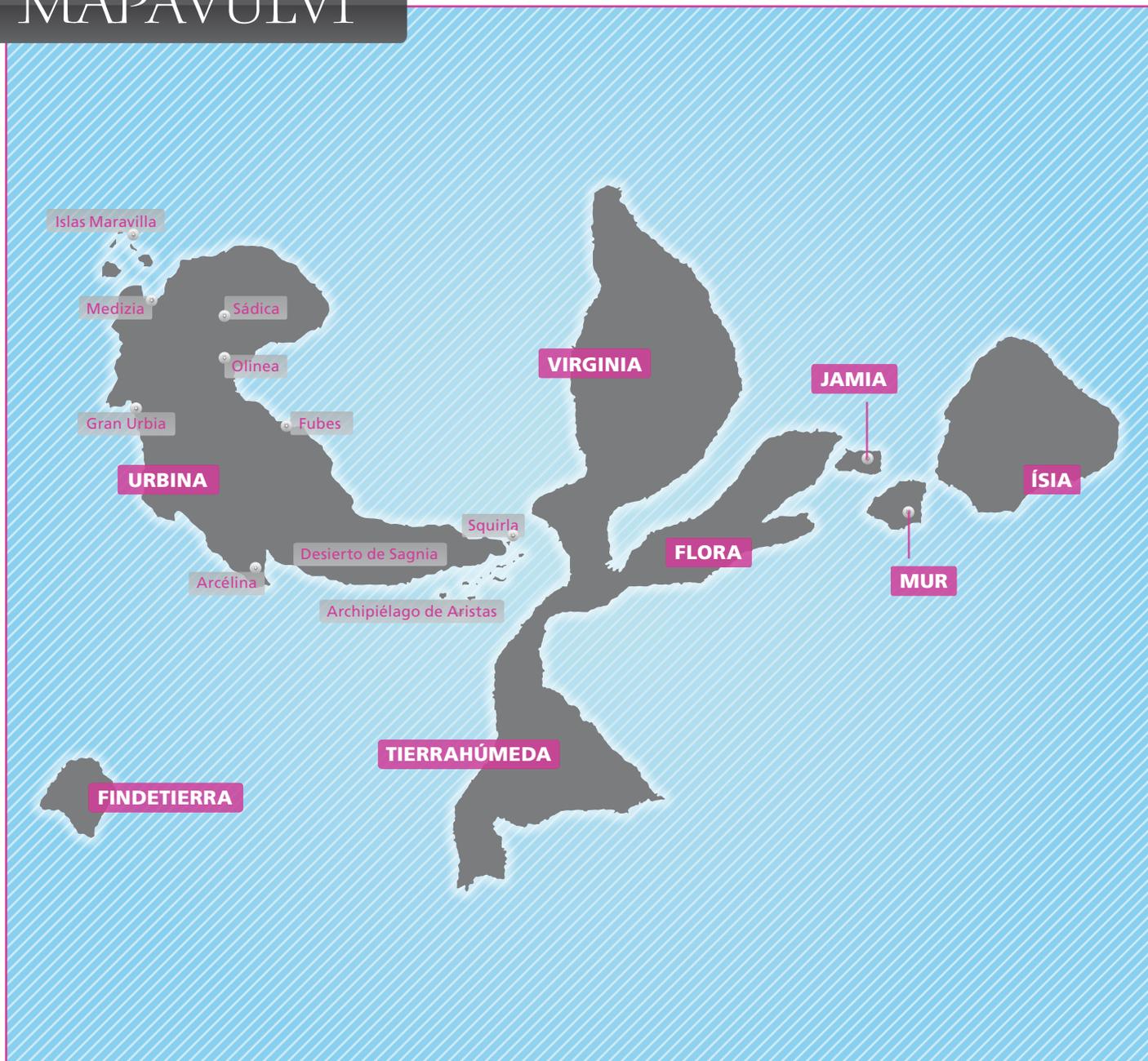
El Autómata protege este libro digital bajo licencia Creative Commons Reconocimiento-No comercial-Sin obras derivadas 3.0 Unported License de Creative Commons.

El Autómata

Contacto editorial: [info@elautomata.org](mailto:info@elautomata.org)

[elautomata.wordpress.com](http://elautomata.wordpress.com)

# MAPAVULMI



## VULVIA, UN PLANETA... DIFERENTE

En la nebulosa Coddington (al menos así la llamamos desde la Tierra), se encuentra un exuberante planeta que gravita alrededor de una doble estrella. Sus habitantes lo llaman Vulvia. Desde luego ese no fue el nombre que tenía originariamente, si es que originariamente los planetas tienen nombre, pero su anterior denominación ya no le interesa a nadie.

Vulvia es, por lo general, húmedo y caluroso, aunque existe una evidente variación climática entre las diferentes partes del planeta, en función de las estaciones y la ubicación de los continentes respecto a sus polos. En eso no se diferencia demasiado de nuestro planeta Tierra. La vida animal y la flora es variada y exótica. Las Vulviánidas sienten gran respeto por ella.

En el planeta predomina casi tanto el verde como el azul de las aguas. Son abundantes los pantanos y las ciénagas, por lo que las hembras han desarrollado ingeniosos medios de transporte anfibios. Aun así, las dimensiones del planeta son tales (unas cuatro veces el tamaño de nuestra conocida Tierra) que gran parte de los continentes, en algunos casos los continentes al completo, siguen inexplorados.

En todo el planeta encontramos cuatro grandes continentes: *Urbina*, el continente llamado Imperial, *Virginia* y *Tierrahúmeda*, unidos por un estrecho paso de tierra del que nace *Flora* y, por último, el exótico continente de *Ísia*. A parte de estas grandes extensiones de tierra, Vulvia se compone de un grupo de islas donde destacan *Jamia* y *Mur* como sus zonas más habitadas entre *Ísia* y *Flora* y *Findeterra*, una lejana isla continente llena de misticismo y secretos.

### Urbina, el Continente Imperial

Es el continente de mayor tamaño y el más poblado de toda Vulvia. En él se concentran las mayores ciudades del planeta y tiene su sede la corte imperial, de ahí su sobrenombre.

Aún así, la gran extensión del continente provoca que haya enormes zonas despobladas donde la naturaleza marca la norma, desde estepas áridas hacia el sur a zonas de vegetación exuberante en el norte.

### Medizia

La actual ciudad Imperial, la más bella de las ciudades de Vulvia y la sede del gobierno imperial así como de las más altas Damas de Honor y Sacerdotisas de la Gran Llama.

Desde aquí se rige el destino de toda Vulvia con la mano firme de la Emperatriz y las grandes Sacerdotisas moviendo los hilos de la política.

### Gran Urbia, Olinea, Sádica, Fubes y Arcélina

Las más grandes ciudades-estado del continente. La lejanía entre unas y otras y con la capital imperial ha provocado durante mucho tiempo que el poder de los gremios y de las familias nobles en estas ciudades creciera hasta tal punto que la ley está regida de forma local aunque se le rinda pleitesía a la Emperatriz.

Esas numerosas familias nobles mantienen un juego político por superarse la una a la otra en favores a la Emperatriz intentando que sus hijas tengan un lugar en Medizia, ya sea en la corte o entre Justas y Maestras.

### Desierto de Sagnia

Este enorme desierto es el más árido de toda Vulvia y está situado más o menos en la línea que marcaría el ecuador del planeta. El pragmatismo de las vulviánidas le otorgó un uso interesante a tanta extensión de tierra yerma: todas las pruebas militares y de vehículos experimentales se realizan sobre este desierto. Esto provocó que Arcélina, una de las grandes ciudades-estado y la que más cerca está del desier-

to, se convirtiera pronto en el punto de reunión de numerosos destacamentos militares imperiales, de donde han salido las más condecoradas Generalas.

### Archipiélago de Aristas

Esta zona recibe su nombre de las escarpadas y afiladas rocas que surgen del mar como dientes apuntando hacia el cielo.

Es una zona muy codiciada por su enorme riqueza en materiales naturales, unas materias primas indispensables para la vida en Vulvia tal y como se conoce. Lamentablemente, lo abrupto del terreno y la presencia de grandes saurios hace que no sea fácil ni recolectar esas materias primas ni formar colonias estables y cómodas. Tan solo *Squirla* podría considerarse una verdadera ciudad en todo el archipiélago y es allí donde se centra toda la actividad social y económica.

La amenaza de los saurios y la riqueza de la zona hacen necesaria la presencia de un numeroso contingente militar, destinado a la zona de forma permanente e integrado por las mejores soldados de toda Vulvia.

### Islas Maravilla

En contraste con el Archipiélago de Aristas y justo al otro lado de Urbina, en la extremo norte del continente, las Islas Maravilla no reciben ese nombre por casualidad.

Un verdadero paraíso de playas blancas y de suave oleaje deja paso a selvas exóticas cuidadas como jardines. Numerosos palacios de reposo de las familias nobles más importantes de Urbina salpican las islas y hasta la Emperatriz mandó construir un bellísimo palacio en la isla más sureña de todas, un palacio que intenta imitar a la naturaleza, fundiéndose con el entorno, y a donde la Emperatriz se retira en épocas de descanso o cuando son necesarias decisiones difíciles para el futuro de Vulvia.

Estas islas no son lugar de residencia estable y nunca se ha

formado en ellas ninguna ciudad. Gran parte de su extensión es naturaleza inexplorada, turbadora, exuberante y bella.

### Ísia, el exotismo

Este continente, a pesar de ser el más alejado de Urbina, también es uno de los más poblados, sólo superado por el continente imperial.

Son conocidas y admiradas sus artesanías, tan diferentes de las conocidas en Urbia que algunas nobles están dispuestas a pagar verdaderas fortunas por objetos decorativos creados por las más famosas artesanas de Ísia, o por intentar conocer los secretos de una cosmética que embelesa a las más nobles damas de la corte. Muchas familias de las grandes ciudades-estado de Urbina mantienen en Ísia embajadas permanentes o residencias vacacionales.

Existen rutas comerciales muy importantes abiertas entre un continente y otro y el contacto es permanente, pero Ísia sigue manteniendo una personalidad propia, entre el exotismo y el misterio. Las hembras de este continente suelen ser de compleción más pequeña, piel más oscura, y tienden a la vitalidad y al optimismo más que ninguna otra vulviánida.

### Jamia y Mur, extrañas tradiciones

Estas son las dos islas más importantes y pobladas de un archipiélago situado entre Ísia y Flora. La presencia vulviánida en estas islas es escasa aunque se sabe que han sido pobladas desde el principio de los tiempos.

Las vulviánidas que habitan estas islas, de tez muy oscura, viven más en contacto con la naturaleza si cabe que el resto de sus hermanas y están muy alejadas de las políticas de Urbia, de la que no quieren saber demasiado. Hay una especie de pacto no escrito entre Jamia y Mur y el resto de Vulvia de "no molestarse" mutuamente.

Ese contacto extremo con la naturaleza ha provocado que no se hayan construido verdaderas ciudades en esta zona y que la población viva mucho más dispersa. Además, el culto a la Gran Llama está aquí menos extendido a favor de extrañas tradiciones chamanísticas.

### **Virginia y Tierrahúmeda, la naturaleza desatada**

Los grandes continentes inexplorados, a excepción de zonas de recogida de materias primas. Aquí la naturaleza marca el paso del tiempo con su pulso, enormes montañas afiladas y cubiertas de nieve dan paso a valles exuberantes y ríos caudalosos que recorren sinuosamente enormes extensiones de tierra, dominadas por miles de variedades de animales salvajes.

Algunas exploradoras intrépidas han viajado por estos continentes intentando abrir nuevas rutas de viaje y cartografiar el terreno. Muchas no han regresado y otras han vuelto contando extrañas historias de ruinas bajo las raíces de los árboles, verdaderas ciudades de piedra antigua devoradas por la naturaleza imparable desde hace siglos.

### **Flora, leyendas del tiempo**

Flora comparte con Virginia y Tierrahúmeda el ser un continente prácticamente deshabitado y salvaje pero en realidad guarda mucha más historia que los dos anteriores juntos. Fue aquí donde comenzó la revolución vulviánida contra los machos de su planeta y en algún lugar de esta tierra se dice que estuvo la ciudad donde Urbina decapitó al rey tirano. Las leyendas circulan por toda Vulvia acerca de Flora pero, sea por la razón que sea, no ha sido este un lugar donde se establecieron ciudades importantes desde hace milenios, tan solo algunos pequeños asentamientos.

### **Findetierra, misticismo y secretos**

La isla-continente más desconocida de toda Vulvia. El viajar a esta zona del planeta está completamente prohibido con una única excepción: las discípulas que están culminando su aprendizaje en el culto a la Gran Llama.

Antes de ser ordenadas, las discípulas deben realizar un viaje en solitario a esta enorme isla donde pasan un tiempo no prefijado y del que vuelven transformadas mentalmente en auténticas sacerdotisas. Nadie sabe qué ocurre en el periodo de tiempo que pasan en esa extraña tierra y las sacerdotisas no permiten que sus secretos salgan de los salones de sus templos.

El poder político y militar imperial, muy ligado al culto a la Gran Llama, se encarga de mantener alejadas a las curiosas que pretenden averiguarlo.